

Lekfull programmering

Efter besöket

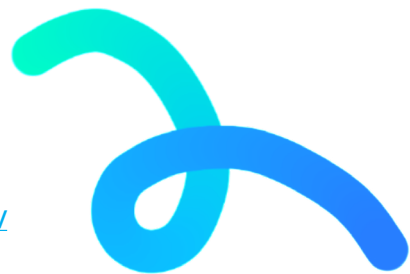
Här följer en övning om att rita mönster och skapa loopar och som passar bra att göra i klassrummet efter besöket av Curiosum och C. upp.

Övningen är hämtad från Digitala lektioner som är en öppen digital lärarresurs från Internetstiftelsen.

Övning: Börja programmera – Loopar

<https://digitalalektioner.se/lektion/borja-programmera-loopar-3-av-6/>

Här finns både lärarinstruktioner och aktivitetens koppling mot läroplanen.



“Slinga (loop, snurra) är ett antal satser i ett program som utförs för alla element i en följd eller så länge ett villkor är sant.”

WIKI.MATH.SE

