

Kreativ kodning

Före besöket

Nu är det snart dags för besök på Curiosum och Kreativ kodning!

Här finns förslag på förberedande övningar inför besöket.

Under besöket kommer eleverna att programmera digitala enheter.

Övning: STEM

Övning i helklass

Tid: 90 min

Diskussionsfrågor

Förslag på diskussionsfrågor att ta upp innan besöket:

- Aktiviteten som ni ska göra på Curiosum är inom "ämnesområdet" STEM. Ta reda på vad STEM står för? Har ni redan nu aktiviteter som skulle kunna klassas inom STEM eller hur skulle ni kunna skapa aktiviteter inom STEM?
- Varför tror ni att fler män än kvinnor är intresserade av teknik och programmering? Hur påverkar samhället, undervisningen på grundskolan, och fördomar ditt val av framtida studier och yrke?
 - En lämplig film att inleda en diskussion runt kulturella och genusrelaterade fördomar om teknik är denna inspirationsfilm av Adafruits grundare Limor Fried, <https://www.youtube.com/watch?v=D27U3wHN8fs> (4:47)

En kort introduktionsfilm till Adafruit Circuit Playground Express som eleverna kommer att använda sig av: <https://www.youtube.com/watch?v=4lGRgO40UhM> (2:07)

Kursplan – Matematik

Undervisningen i ämnet matematik ska ge eleverna förutsättningar att utveckla

- förmåga att välja och använda lämpliga matematiska metoder för att göra beräkningar och lösa rutinuppgifter,
- förmåga att formulera och lösa problem med hjälp av matematik och värdera valda strategier,
- förmåga att använda matematikens uttrycksformer för att samtala om och redogöra för frågeställningar, beräkningar och slutsatser.

Centralt innehåll i årskurs 7-9

Algebra

- Variablers användning i algebraiska uttryck, formler, ekvationer och funktioner.
- Programmering i visuell och textbaserad programmeringsmiljö. Hur algoritmer skapas, testas och förbättras vid programmering.