



IMSCC – International Math, Science and Creativity Competition

Anmäl dina elever till tävlingen som syftar till att stimulera det kreativa tänkandet genom tillämpning av matematik-, naturvetenskap-, teknik- och designprinciper.

Regionstävling

Tävlar på Curiosum, Umeå
torsdag den 11 maj

kl 9.00-12.00 (inkl film i domteatern)

Vad?

IMSCC – International Math, Science and Creativity Competition är en tävling som uppmuntrar elever att lösa problem och omsätta sina idéer i handling på ett kreativt och hållbart sätt med hjälp av 4DFrame, ett pedagogiskt läromedel, utvecklat i Sydkorea.

Hur?

Varje lag, bestående av två elever, får ett väldefinierat uppdrag. Ramarna är tydligt formulerade och bedömningskriterierna sker utifrån tekniska lösningar, kreativitet, konstnärlighet och samarbetsförmåga. Tävligen fokuserar på att stimulera det kreativa tänkandet genom tillämpning av matematik-, naturvetenskap-, design-, och tekniska principer.

Årets tema är ECO Water Machine. Eleverna ska konstruera en modell av en maskin som kan utvinna och (eller) återvinna vatten i rymden, till exempel på en måne eller en planet.

Uppdraget presenteras med kort berättelse, en enkel skiss och en 4DFrame-modell. I presentation ska lagen beskriva och visa hur de har använt sig av de förmågor som kommer att bedömas. Uppdraget ska lösas på 1,5 timme och bedömas av en lokal jury.

De vinnande lagen från varje regionstävling skickar därefter en digital presentation på engelska till sin kontaktperson, senast den 23 maj. I den svenska finalen utses 4 vinnande lag som representerar Sverige i IMSCC, International Math and Science Creativity Competition, Seoul, Korea den 21 oktober, 2023 (digitalt, arrangerat av Tekniska museet alternativt i Korea)

Praktisk information

Varje lag består av två deltagare i årskurs 6-8 som tillsammans ska lösa en uppgift på 1,5 timme. Mer information vid anmälan. Om du inte redan har tillgång till tävlingsmaterialet går det eventuellt att

Låna av tävlingsarrangören eller köpa från Nordic4D-Frame (info@nordic4dframe.com).

De videofilmade tävlingsbidragen ska läggas upp på Google Drive, **senast den 19 maj**. Länken får ni av kontaktperson på er tävlingsarena.

Tävlingen avgörs den 26 maj och nationella vinnarlag utlyses den 1 juni.

Diplom och pris delas ut.

Om tävlingen

IMSCC är ett samarbete mellan Vattenhallen Science Center i Lund, Mot nya höjder Kronoberg i Växjö, Kullingsbergsskolan i Alingsås, KomTek i Katrineholm, Skärgårdsskolorna på Värmdö, KomTek i Lidingö, Tekniska museet i Stockholm, Trollbodaskolan i Järfälla, Expectrum i Västerås, Curiosum i Umeå och Exploratoriet i Skellefteå.

Tävlingen genomförs med bidrag från Skolverket. ESERO Sverige ansvarar för juryarbetet.

Skolverket



Kontakt

Anmälan och frågor: Anna-Lena Sahlman, anna-lena.sahlman@umu.se, 090-786 88 95, 076-696 29 20.



CURIO S U M

Vetenskap och teknik på Konstnärligt campus vid Umeå universitet